

附录 2：比赛项目和规则

第一板块：挑战羽毛球（自备球拍）

积分办法：

计时赛。将参赛队伍依据其所耗时间由少至多排名，第一名的得分是**取得成绩的学院数量**，依次递减；没取的成绩的队伍为 0 分。（如 10 支队伍取得成绩，那么第一名积 10 分，第二名积 9 分，依次递减，未取的成绩的为零分。）

游戏规则：

1.齐心协力：每队派两名队员（不限男女）隔网而立，一人在发球线后发球，另一名队员在本方发球线后接球，顺势将球打进放在发球线与单打边线交叉位置上的的纸篓内，要求进两个球，计时间长短决定比赛名次，超过 4 分钟没成绩，记 0 分。每队派 2 人负责捡球给自己的参赛队员。

2.有的放矢：每队派两名队员（一男一女）站在发球线前，计时开始时女生先向底线和双打后发球线之间的格子内发球，压线不算，进 12 个球；男生以同样方式进 12 个球后停止计时，用时超过 6 分钟无成绩，记 0 分。每队派 2 人负责捡球给自己的参赛队员。

第二板块：趣味乒乓球

积分办法：

计时赛。将参赛队伍依据游戏所耗时间由少至多排名，第一名得分为**参赛队伍数量**，依次递减。（如 10 支队伍取得成绩，那么第一名积 10 分，第二名积 9 分，依次递减。）

游戏规则：

1.吹球接力：每队派出一男一女，分别站在水杯的两端，将乒乓球从盛满水依次排列的 10 个杯子的一头吹到另一头（中途可以加水）。女生站在起点，男生站在另一端，计时开始时，女生将球吹到男生那边，再由男生吹回起点停止计时。若球中途掉落，需要从吹球起点一端重新开始。

2.传球接力：每队派出两男两女参加比赛，两对男女站在指压板的起点，计时开始男生背起女生站在指压板上，女生用筷子夹住纸篓里的乒乓球，夹起后迅

速出发，到达终点将乒乓球放入纸篓，再夹起球迅速返回起点将球放入纸篓，再由另一对重新完成一次停止计时。每队派一名队员负责捡球，若中途掉落则需返回最近一次夹球处重新夹球。

第三板块：决胜篮球

1.分组规则：

研究生院按人文社科组、理工组、医学组分组，人文社科组有政治学院、外国语学院、文学院、艺术学院、地理科学学院、教育科学学院、体育科学学院；理工组有电子信息学院、电气学院、机械学院、纺织服装学院、理学院、化学化工学院、计算机科学学院；医学组有医学院、神经科学研究所、公共卫生学院、护理学院、药学院、生命科学学院、航海医学研究所组成。各组在比赛前组好队伍，组内各学院至少推选一名队员，每组推选一名队长，由队长和队员商量出场人选，每队人数应在 14 人。三只队伍打循环赛，出场顺序抽签决定。

2. 积分方法：胜两场者为第一名，同组每个队伍加 15 分，胜一场者为第二名，同组每个队伍加 10 分，一场未胜者为第三名，同组每个队伍加 5 分；若出现平分则根据净胜分决定名次。

3 比赛时间：

3.1 比赛时间为 30 分钟，上下半场各 15 分钟，比赛过程中上下半场各有一次自主暂停时间（遇有队员受伤，裁判员有权暂停比赛，并更换替补队员），半场结束后，中场休息 5 分钟。交换场地后，进行下半场比赛。如果在常规时间内平局，休息 1 分钟进入 5 分钟加时赛。每场比赛之间休息 10 分钟。

3.2 比赛中除在球员受伤及比赛结束等情况下停止计时表外，其余情况均不停表。

4. 替换：

在以下情况允许替换球员：（1）有球员受伤 （2）死球情况下

5. 犯规：

半场累计 4 次犯规后进行罚球，每名队员 5 次犯就罚下。

6. 比赛纪律：

无特殊说明裁判办法以篮球裁判规则为准，比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

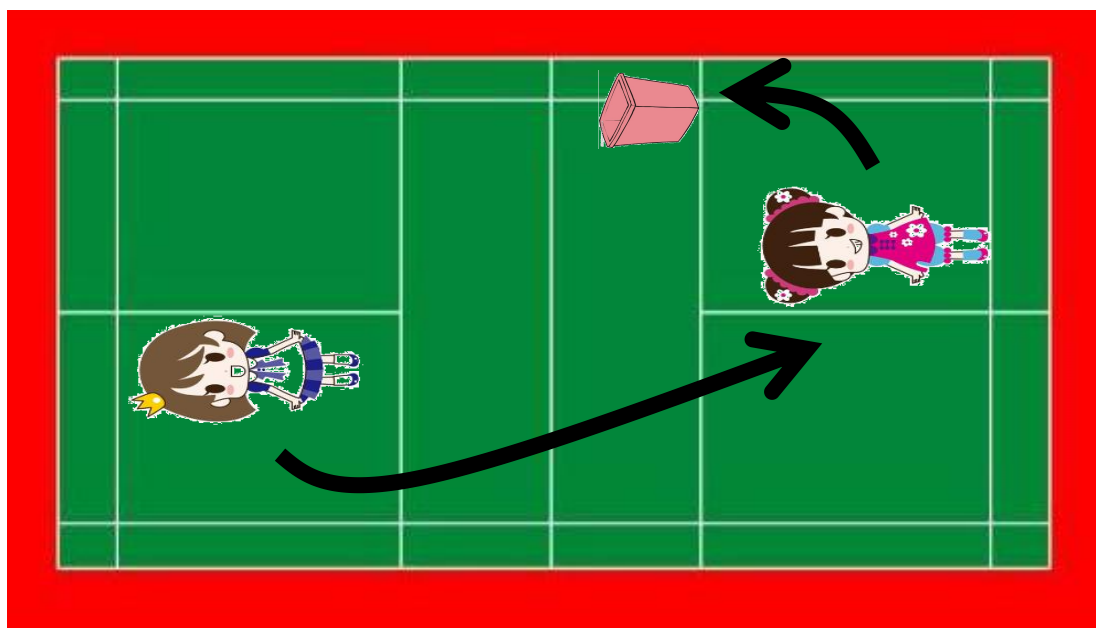


图 1：齐心协力



图 2：有的放矢

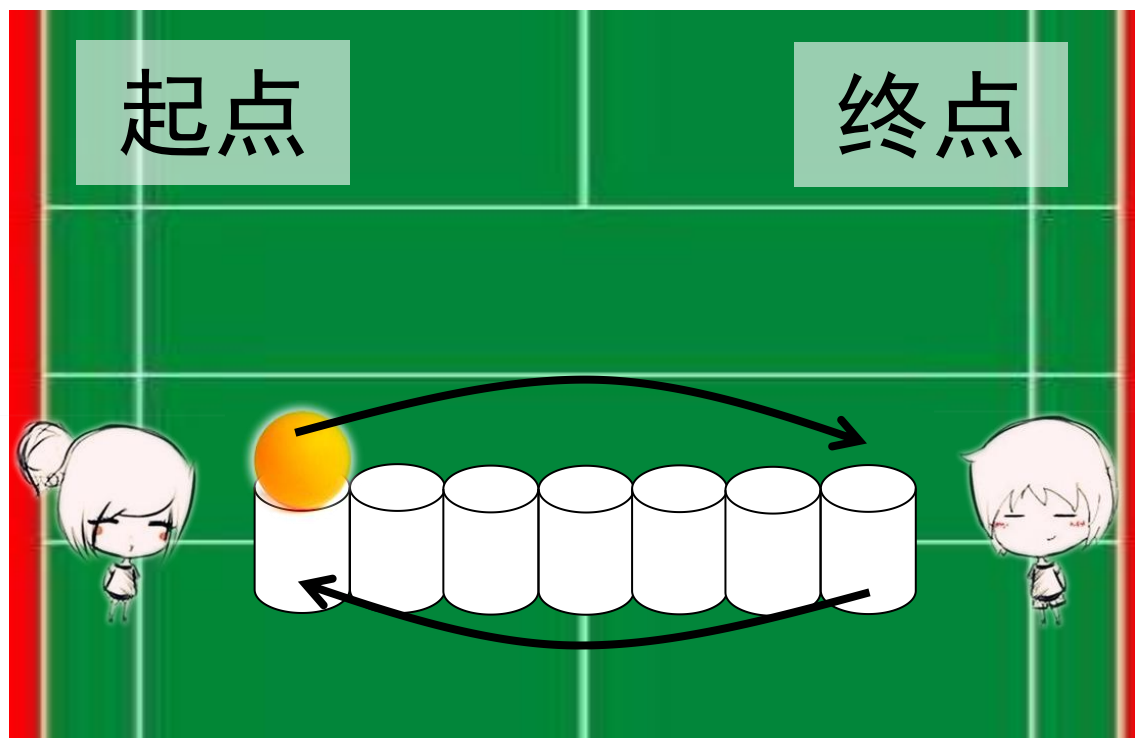


图 3：吹球接力

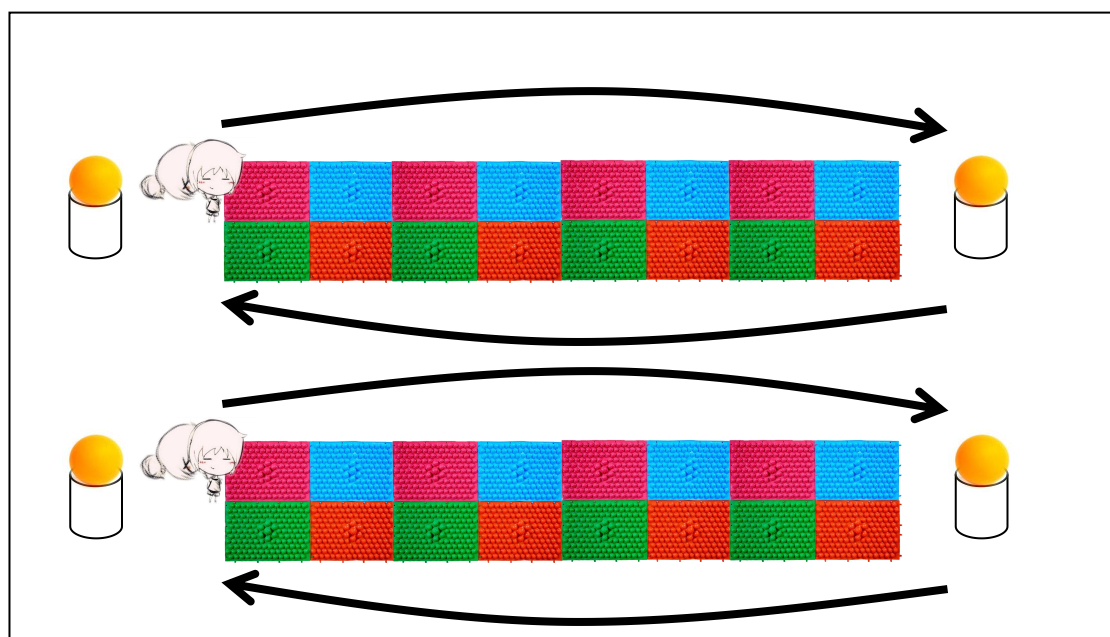


图 4：传球接力